|  |  |
| --- | --- |
| Plano de Projeto | Data: |
|
| Nome do Projeto: | |
| Cliente: | |
| Gerente de Projetos: | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versão | Data | Autor | Notas de Revisão |
|  |  |  |  |

**Objetivos do Plano de Projeto**

O Plano de Projeto tem por objetivo…

**Definição das Atividades do Projeto**

Nessa etapa deve-se identificar as ações específicas a serem realizadas para produzir as entregas do projeto. Para isso, usa-se como base o escopo do projeto e as Macro-Atividades do processo, decompondo-as em atividades menores. Essas atividades ficarão registradas no cronograma do projeto.

Sequenciar as Atividades tem como objetivo, identificar e documentar as relações de dependência entre as atividades. O sequenciamento pode ser feito manualmente, porém, é mais rápido com o uso de softwares de gerenciamento de projetos, como por exemplo o Redmine.

Para estimar o custo de uma atividade deve-se considerar todos os recursos (diretos ou indiretos) a serem usados na mesma, esses recursos podem ser mão-de-obra, materiais, equipamentos, entre outros.

**Modelo de Desenvolvimento do Projeto**

Esse processo segue um modelo de Desenvolvimento Iterativo e Incremental, baseado em metodologias ágeis.

A cada iteração é feito:

Análise: Aqui é feita a análise e refinamento de requisitos, além do refinamento do modelo conceitual.

Projeto: refinamento do projecto arquitetural, projecto de baixo nível.

Implementação: codificação e testes.

Liberação de Versão: Documentação, implantação.

**Ciclo de Vida do Projeto**

O modelo de ciclo de vida escolhido para o projeto o iterativo incremental, sendo implementado através do método de desenvolvimento SCRUM.

    Desenvolvimento Incremental é uma estratégia de planejamento estagiado em que várias partes do sistema são desenvolvidas em paralelo, e integradas quando completas. Não implica, requer ou pressupõe desenvolvimento interativo ou em cascata – ambos são estratégias de retrabalho. A alternativa ao desenvolvimento incremental é desenvolver todo o sistema com uma integração única.

Desenvolvimento iterativo é uma estratégia de planejamento de retrabalho em que o tempo de revisão e melhorias de partes do sistema é pré-definido. Isto não pressupõe desenvolvimento incremental, mas funciona muito bem com ele. Uma diferença típica é que a saída de um incremento não é necessariamente assunto de um refinamento futuro, e seu teste ou retorno do usuário não é utilizado como entrada para planos de revisão ou especificações para incrementos sucessivos. Ao contrário, a saída de uma iteração é examinada para modificação, e especialmente para revisão dos objetivos das iterações sucessivas.

A ideia básica por trás da abordagem iterativa é desenvolver um sistema de software incremental, permitindo ao desenvolvedor tirar vantagem daquilo que foi aprendido durante a fase inicial de desenvolvimento de uma versão do sistema. O aprendizado ocorre simultaneamente tanto para o desenvolvedor, quanto para o usuário do sistema.

Os passos fundamentais do processo estão em iniciar o desenvolvimento com um subconjunto simples de Requisitos de Software e iterativamente alcançar evoluções subsequentes das versões até o sistema todo estar implementado. A cada iteração, as modificações de projeto são feitas e novas funcionalidades são adicionadas.

**Definição de Ambientes**

Deve ser preparado o ambiente de acordo com os requisitos e necessidades do projeto. O Ambiente inclui espaço físico para a equipe, ambiente de desenvolvimento, softwares de terceiros, hardwares necessários, como servidores.

**Licenças de Produtos de Terceiros**

Devem ser listados os produtos de terceiros a serem utilizados no projeto, depois analisados e escolhidos, priorizando softwares gratuitos. Todo e qualquer software pago deve ser adquirido e seu custo adicionado ao plano do orçamento.

**Comprometimento das Partes**

O Plano de Projeto deve ser revisado por todas as partes interessadas, como Cliente e Gerentes, e assinado por elas para assegurar de que todos estão cientes do Plano.